

DODATEČNÉ INFORMACE Č. 5 K ZADÁVACÍM PODMÍNKÁM

Č.J.: MGMT/011669/2017

V Teplicích, dne 30. 1. 2017

VEŘEJNÁ ZAKÁZKA:

Krytá ledová plocha Na Stínadlech, Teplice

ZADAVATEL:

Statutární město Teplice, nám. Svobody 2, 415 95 Teplice, IČ: 00266621

Zastoupený společností **EC Consulting, a.s.**, Na Nivách 956/2, 141 00 Praha 4, IČ: 27963306

Vážení účastníci výběrového řízení,

v souladu s ustanovením § 49 zákona č. 137/2006 Sb., o veřejných zakázkách, Vám zadavatel sděluje následující dodatečné informace k zadávacím podmínkám vztahující se k výše uvedenému zadávacímu řízení.

DOTAZ Č. 1:

V zadávací dokumentaci výběrového řízení je uvedena předpokládaná hodnota veřejné zakázky ve výši 155 mil. Kč bez DPH. Tato hodnota je zadavatelem zároveň stanovena jako maximální a nepřekročitelná s následkem pro uchazeče, který by tuto hodnotu překročil, vyřazení z výběrového řízení.

S ohledem na množství a rozsah zadavatelem poskytnutých vysvětlení zadávací dokumentace a jejich vlivu na změny a doplnění původně poskytnuté projektové dokumentace a zároveň výkazu výměr, dochází k překročení původně stanovené předpokládané hodnoty veřejné zakázky.

Náš dotaz zní: Provede zadavatel kontrolu předpokládané ceny veřejné zakázky a upraví znění zadávací dokumentace / předpokládanou cenu veřejné zakázky / tak, aby se do ní promítla skutečnost probíhajícího výběrového řízení a zároveň přiměřeně prodlouží lhůtu pro podání nabídek?

ODPOVĚĎ Č. 1:

Byla provedena kontrola předpokládané ceny veřejné zakázky se zapracováním všech víceprací a méněprací vzniklých na základě veškerých dotazů od uchazečů, které jsou zodpovězeny v dodatečných informacích č. 1 až č. 5. **Jelikož nedošlo k takovému navýšení předpokládané ceny, které by mělo za následek zvýšení limitní ceny, zadavatel ji nebude měnit.** Předpokládaná hodnota veřejné zakázky tak zůstává ve výši 155 mil. Kč bez DPH, tudíž i lhůta pro podání nabídek zůstává beze změny, jak bylo uvedeno v dodatečných informacích č. 4, tzn. lhůta pro podání nabídek končí dne 13/2/2017 v 10:00 hodin.

DOTAZ Č. 2:

Ve střešní konstrukci je navržen pásový světlík po celé délce střešní konstrukce (haly), který slouží pouze k přirozenému osvětlení haly. Vzhledem ke zkušenostem s realizací obdobných zakázek se domníváme, že se jedná o nevhodné řešení. Požadavek provozovatelů je naopak striktně umělé osvětlení bez možnosti přirozeného osvětlení. Žádáme zadavatele o prověření, zdali je opravdu požadavek na realizaci pásového světlíku?

ODPOVĚĎ Č. 2:

Navržený světlík plní tři hlavní funkce:

- a) přirozené denní osvětlení
- b) odvětrání střešního pláště
- c) umístěním světlíku ve vrcholu je řešen problém stykování falcované střešní krytiny, které je možné provádět až od sklonu střešního pláště 3 stupně.

Vzhledem k bodům b), c) je použití světlíku ve vrcholu nutné.

Soupis prací se nemění.

DOTAZ Č. 3:

Každý vazník nosné konstrukce střechy je rozdělen na 3 části, přičemž středová část stále dosahuje pro dopravu nadrozměrné délky. Je požadováno, aby středová část vazníku byla v celku již z výroby, nebo zadavatel připouští montáž ze dvou kusů na staveništi?

ODPOVĚĎ Č. 3:

Ano, je požadováno, aby celá střední část lepených vazníků byla dodána v celku již z výroby. Stykování na stavbě je nepřípustné.

Soupis prací se nemění.

DOTAZ Č. 4:

Ve střešní skladbě nad obloukovou částí „F-R1“ je navržen ocelový trapézový plech s následující povrchovou úpravou: oboustranně pozinkovaný, spodní strana (pohledová z interiéru) opatřena polyesterovým lakem RAL 9010, vrchní strana opatřena ochranným lakem v tl. 12 µm. V případě pozinkovaného plechu ve skladbě bez působení vnějších vlivů je požadavek na vrchní ochranný nátěr značně neobvyklý. Žádáme o revizi, zda je tento ochranný nátěr skutečně nutný?

ODPOVĚĎ Č. 4:

Ochranný krycí lak tl. 12 µm na vnější straně TR plechu je nutný. Jedná se o standardní povrchovou úpravu, která zajišťuje ochranu prvků proti vzniku tzv. „bílé korozi“ a jako separační vrstva proti „asfaltové korozi“.

Soupis prací se nemění.

.....
Bc. Jarmila Svobodová
vedoucí odboru školství, kultury a sportu