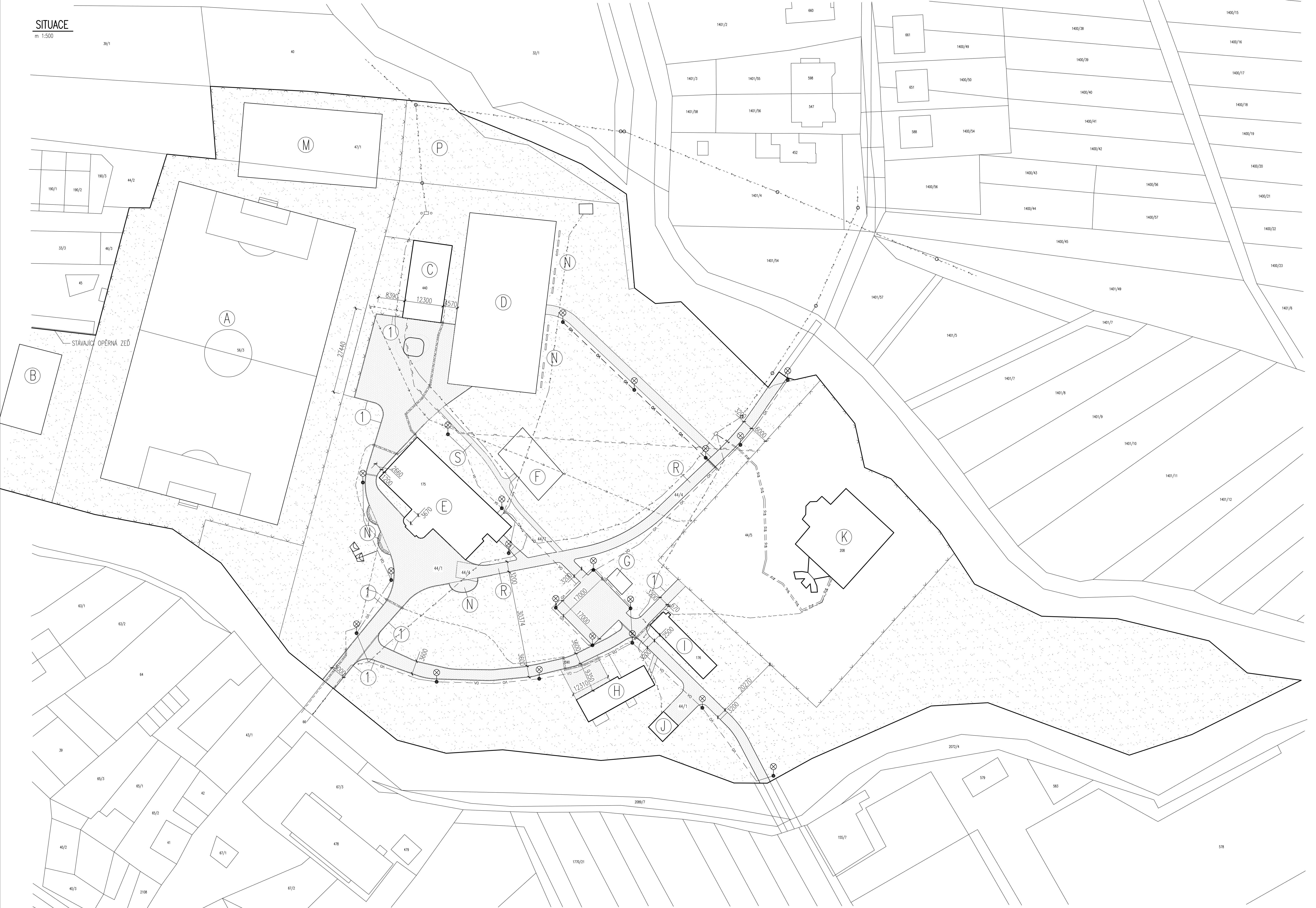


SITUACE  
m 1:500



LEGENDA

	KAMENNÁ DLAŽBA	4055 m <sup>2</sup>
	TRAVNATÝ POVRCH	23 065,54 m <sup>2</sup>
	STÁVAJÍCÍ OBJEKTY	
	1 - OBRUBNÍK ABO 10-20	1767 km

LEGENDA OBJEKTŮ

A - HRÁŠTĚ PRO KOPANOU 97,0x58,0	5626,00 m <sup>2</sup>
B - VOLEJBALOVÉ HRÁŠTĚ 26,0x14,0	364,00 m <sup>2</sup>
C - SATRY	305,44 m <sup>2</sup>
D - ZIMNÍ KLUIZISTĚ	1528,00 m <sup>2</sup>
E - OBECNÍ ÚŘAD	736,74 m <sup>2</sup>
F - STÁVAJÍCÍ DĚTSKÉ HRÁŠTĚ	103,60 m <sup>2</sup>
G - PODIUM	33,17 m <sup>2</sup>
H - RESTAURACE	185,20 m <sup>2</sup>
I - SKLENÍK	146,12 m <sup>2</sup>
J - GARÁŽE	44,50 m <sup>2</sup>
K - VILA	4800,00 m <sup>2</sup>
M - TRÉNINKOVÉ HRÁŠTĚ	1031,22 m <sup>2</sup>
N - LAVIČKY	1064,72 m <sup>2</sup>
P - JABLONOVÝ SAD	1064,72 m <sup>2</sup>
R - STÁVAJÍCÍ ASFALTOVÝ CHODNÍK BUDE NAHRAZEN ZÁMKOVOU DLAŽBOU	
S - STÁVAJÍCÍ CHODNÍK ZE ZÁMKOVÉ DLAŽBY ZŮSTANE NEZMĚNĚN	
OSTATNÍ PLOCHY - ZPEVNĚNÉ A TRAVNATÉ PLOCHY	27361,49 m <sup>2</sup>

PLOCHA

5626,00 m <sup>2</sup>
364,00 m <sup>2</sup>
305,44 m <sup>2</sup>
1528,00 m <sup>2</sup>
736,74 m <sup>2</sup>
103,60 m <sup>2</sup>
33,17 m <sup>2</sup>
185,20 m <sup>2</sup>
146,12 m <sup>2</sup>
44,50 m <sup>2</sup>
4800,00 m <sup>2</sup>
1031,22 m <sup>2</sup>
1064,72 m <sup>2</sup>
1064,72 m <sup>2</sup>
27361,49 m <sup>2</sup>

LEGENDA INŽENÝRSKÝCH SÍTÍ

STÁVAJÍCÍ STAV	
	VODOVODNÍ POTRUBÍ
	KABEL NN - ZEMNÍ
	KABEL NN - VZDUŠNÉ
	PLYNOVOD
	SĚLOVACÍ VEDENÍ
	ROZVODY VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ - 4x16 AKRY

NOVÝ STAV	
	ROZVODY VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ - 4x16 AKRY
	CHRANIČKA VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ - OCELOVÁ TRUBKA DN100
	CHRANIČKA SĚLOVACÍHO VEDENÍ - BETONOVÝ ŽLAB

POZN.:

OZELENĚNÍ PARKU BUDE ŘEŠENO SAMOSTATNÝM PROJEKTEM

ZOOP. PROJEKTANT Ing. Chloupek	VYPRACOVAL Ing. Chloupek	KRESLIL	KONTROLOVAL	ATL Projekt s.r.o. IČ: 275 265 69 Tel.: 777 274 009 Česká 11, 679 61 Letovice	
ST. ÚŘAD Boskovice	INVESTOR Městy Světlá, Hybešova 166, 679 32 Světlá			FORMAT 15 A4	
				DATUM BŘEZEN 2019	
				ÚČEL provozní projekt	
				Č. ZAKÁZKY 9-2019	
				ARCH. ČÍSLO	
				MEŘÍTKO 1:500	
				ČÍSLO VÝKRESU 102	
				SITUACE - nové řešení	